

Písmo Arial, veľkosti 12, zapnúť delenie slov.

Riadkovanie 1,5, medzery medzi odsekmi zväčšiť na 12b, zarovnať podľa okraja, zarážku prvého riadka nastaviť štandardne.

Zmeniť Iniciálu prvého znaku (K) prvého znaku v prvom odseku na výšku 3 riadkov

Vložiť ľubovoľný obrázok zo súboru na koniec textu k pravému okraju (veľkosť približne 4x6) Zmenšiť dolný okraj na 1 cm.

Vložiť objekt automatický tvar bublinu a do nej vložiť znak bombu veľkosti 28b. Ukazovať bude na Iniciálu K.

Vložiť objekt WordArt s textom „NOVINKA“ vyplnený bledomodrou farbou, zošikmiť a umiestniť ho za text medzi odseky.

Vložiť objekt ClipArt PC vyblednutý za text na začiatku druhého odseku vľavo.

Vložiť objekt automatický tvar, základný tvar - symbol „Zákaz“ do druhého odseku s červenou výplňovou a textom ZÁKAZ. Okolo objektu bude obtekať text.

Vložiť do prvého odseku Blok textu a napísať svoje meno a priezvisko. Orámovanť modrou farbou 6b s tieňom a žltou výplňou.

Namiesto úvodu...

M

K

aždý civilizovaný človek potrebuje vedieť čítať a písať, pretože množstvo správ, údajov a otázok každodenného života má písomnú podobu. Takisto potrebuje ovládať základné výpočtové úkony, aby ve-

del zaobchádzať s hodinkami,

Daniel Smutný

kalendárom, o peniazoch

už ani nehovoriac. K týmto

nevyhnutným znalostiam

pristupuje v posledných rokoch ďalšia (rovnako samozrejماً a nevyhnutná ako písať,

čítať a počítať) - schopnosť používať informačné technológie. Nedokázať ovládať

počítač, fax, či digitálny diár, bude skôr či neskôr pre každého stále citeľnejším znevýhodnením. No a kľúčom k celkovej problematike informačných technológií je cel-

kom určite základná znalosť počítačov.

Ak by sme mali charakterizovať počítač, môžeme ho popísať ako univerzálny

stroj na spracovanie informácií, pričom počítače nevymýšľajú postup riešenia úloh

(aspoň zatiaľ), iba tento postup (vopred vymyslený a zapísaný človekom) vykonávajú.

Keďže v súvislosti s počítačom sa to odbornou terminológiou (väčšinou anglickou)

len tak hemží, prvé dva termíny, ktorými je už oboznámené šesťročné dieťa i „otra-

vovaná“ šesťdesiatročná administratívna pracovníčka, uvedieme už tu. Samozrejme

ide o termín hardvér (hardware), čo prekladáme do slovenčiny ako technické vybav-

enie a softvér (software), teda programové vybavenie. Hardvér je súhrnný názov

všetkých súčastí, z ktorých

sa počítač fyzicky

skladá. Patrí sem

klávesnica, obrazov-

ka, skriňa počítača s

celým zložitým

elektronickým zapojením

vnútri, ale aj prídavné

- periférne zariadenia ako napr.

tlačiareň, modem alebo skener.

Softvér je to, s čím na počítači pracuje používateľ, teda je to označenie pre všetky

programy, či už používateľské (textové,

databázové, tabuľkové atď.), alebo systémové

(operačné systémy, ovládače disku, pamäte, či

periférií atď.). Hovorí sa, že hardvér je telom a

softvér dušou počítača.

